

# Reglamento del Just Dance World Cup 2018

<b>1. Preámbulo</b> .....	2
Modificación del Reglamento.....	2
<b>2. Organizador de la Competición</b> .....	2
<b>3. Selecciones</b> .....	3
<b>3.1 La Modalidad de selección «World Dance Floor - Online Qualifications»</b> .....	3
<b>3.1.1. Duración</b> .....	4
<b>3.1.2 Condiciones de participación</b> .....	4
<b>3.1.3 Desarrollo de la modalidad “World Dance Floor”</b> .....	5
<b>3.1.4 Cálculo de las puntuaciones de la modalidad «World Dance Floor»</b> .....	6
<b>3.1.5 Participantes cualificados</b> .....	6
<b>3.1.6 Casos específicos: Francia - España - Alemania - Italia - Reino Unido - Rusia</b> .....	7
<b>3.2 La modalidad de Selección «Offline Qualifications» (Francia - España -</b> <b>Alemania - Italia - Reino Unido - Rusia)</b> .....	7
<b>3.2.1 Duración</b> .....	8
<b>3.2.2 Condiciones de participación</b> .....	8
<b>3.2.3 Desarrollo de las «Offline Qualifications»</b> .....	8
<b>3.2.4 Participantes cualificados</b> .....	8
<b>3.2.5 Francia - Qualification Offline Paris Games Week</b> .....	9
<b>3.2.5.1 Duración</b> .....	9
<b>3.2.5.2 Condiciones de participación</b> .....	9
<b>3.2.5.3 Desarrollo</b> .....	9
<b>3.3 Finales Nacionales</b> .....	9
<b>3.3.1 Fechas y lugares</b> .....	9
<b>3.3.2 Condiciones de participación</b> .....	9
<b>3.3.3 Desarrollo de las Finales Nacionales</b> .....	10
<b>3.3.4 Dotaciones de las Finales Nacionales</b> .....	11
<b>3.4 Ventajas y obligaciones de los Seleccionados</b> .....	11
<b>3.4.1 Dotaciones concedidas a los Seleccionados</b> .....	11
<b>3.4.2 Compromisos del Seleccionado</b> .....	11
<b>3.4.3 Cesión del Derecho de Imagen del Seleccionado</b> .....	11
<b>4. Final Mundial</b> .....	12
<b>4.1 Fechas y lugares</b> .....	12
<b>4.2 Condiciones de participación</b> .....	12
<b>4.3 Desarrollo de la Final Mundial</b> .....	12

<b>4.4 Dotación de la Final Mundial .....</b>	<b>13</b>
<b>6. Limitación de responsabilidades.....</b>	<b>13</b>
<b>7. Fuerza Mayor.....</b>	<b>14</b>
<b>8. Código de Conducta .....</b>	<b>14</b>
<b>9. Sanciones.....</b>	<b>15</b>
<b>10. Copyright .....</b>	<b>15</b>
<b>11. Datos de carácter personal.....</b>	<b>15</b>
<b>12. Legislación aplicable .....</b>	<b>16</b>

## **1. Preámbulo**

El presente reglamento (en adelante, el «Reglamento»), tiene por objeto definir las condiciones en que se desarrollará la competición denominada «Just Dance World Cup», cuyas actuaciones y resultados dependerán de la pericia de los participantes. Para participar en la competición no se exigirá ninguna compra, gasto ni contrapartida financiera. El hecho de realizar una compra no incrementará las posibilidades de ganar la competición de ningún participante. Las oportunidades de ganar la competición únicamente dependerán de la habilidad y de las competencias individuales de los participantes de la misma.

Cualquier participación en la presente competición quedará sujeta a la aceptación plena y completa del presente Reglamento.

La Competición «Just Dance World Cup», (en adelante, la «Competición» o el «Torneo») tendrá lugar en dos fases: una primera fase de selección (en adelante, las «Selecciones»), que constituye una fase de clasificación que permite participar en determinadas condiciones en la segunda fase de la Competición, que se celebrará en el primer semestre de 2018 (en adelante, la «Final Mundial») cuyas modalidades de participación se definirán más adelante en el presente documento.

La Competición estará abierta a cualquier persona física (en adelante, el «Participante»), siempre que respete las condiciones exigidas y el Código de Conducta tal y como se definen en el presente Reglamento. Al participar en la Competición, el Participante reconoce quedar vinculado a las Condiciones de Licencia Usuario Final del videojuego «Just Dance 2018», conforme a las Condiciones de Uso del servicio Uplay™ y, cuando fuera aplicable, a los reglamentos particulares de las Selecciones.

### Modificación del Reglamento

El Organizador se reservará el derecho, sin asumir responsabilidad alguna a este respecto, a modificar, anular, abreviar o prorrogar la Competición cuando las circunstancias así lo exijan, y ningún Participante podrá reclamar indemnización alguna a este respecto. Las eventuales modificaciones serán comunicadas a través de los medios que correspondan. En consecuencia, los Participantes se comprometerán a consultar con regularidad el Reglamento para tomar conocimiento de las eventuales modificaciones. Asimismo, el presente Reglamento podrá verse completado o modificado por otros reglamentos específicos de las pruebas de «Offline Qualifications» y «Finales Nacionales» (tal y como se describen más adelante).

## **2. Organizador de la Competición**

La presente Competición ha sido organizada por Webedia (en adelante, «el Organizador»), quien actúa en nombre y representación de la sociedad UBISOFT EMEA, inscrita en el Registro Mercantil de Bobigny con el número 432 573 624, con domicilio social en 28, rue Armand Carrel 93100 Montreuil-sous-Bois (en adelante, el «Patrocinador»).

### 3. Selecciones

Las Selecciones tendrán lugar a partir del 16 de julio de 2017.

Las Selecciones se repartirán en tres (3) modalidades distintas (en adelante, las «Modalidades»), que estarán sujetas a las reglas y condiciones de participación diferentes y propias de cada Modalidad.

Las Modalidades de Selección de la Competición son:

- la Modalidad en línea «World Dance Floor - Online Qualifications»,
- la Modalidad «Offline Qualifications – Event» así como,
- la Modalidad «Final Nacional».

Para más información sobre cada una de las Modalidades de Selección de la Competición, consulte el presente Reglamento más adelante.

Una vez finalizadas las Selecciones a través de las diferentes Modalidades, diecisiete (17) Participantes, (en adelante, los «Seleccionados») estarán autorizados para participar en la Final Mundial siempre que respeten las condiciones de admisión, tal y como se detallan en el presente Reglamento. Además de los diecisiete (17) Seleccionados, el ganador de la edición anterior, llamada «Just Dance World Cup 2017», quedará automáticamente seleccionado para participar en la Final Mundial. El número de Seleccionados por Modalidad será determinado por el Organizador con anterioridad a la Competición, y el Organizador se reservará el derecho a modificar, ampliar o reducir el número de Seleccionados por Modalidad a lo largo de la Competición. Cualquier modificación del número de Seleccionados será comunicada a los Participantes por el Organizador y por el Patrocinador. Cualquier Selección será nominativa y personal, y a este respecto no podrá ser objeto de venta, cesión ni intercambio.

#### 3.1 La Modalidad de selección «World Dance Floor - Online Qualifications»

La clasificación de la Modalidad «World Dance Floor» reparte a los Participantes de cada uno de los países o regiones indicados más adelante en función de su nacionalidad y del número de puntos obtenidos a lo largo de sus mejores Sesiones respectivas (en adelante, la «Clasificación WDF»), incluyendo todas las Plataformas. Los Participantes quedarán clasificados de entre diecisiete (17) Clasificaciones WDF, actualizadas automáticamente al término de cada Sesión, es decir, del 16 de julio de 2017 al 3 de septiembre de 2017, en función del número de puntos obtenidos en una Sesión y de la nacionalidad indicada en la cuenta Ubisoft®:

- Clasificación WDF Alemania
- Clasificación WDF Australia
- Clasificación WDF Brasil
- Clasificación WDF Canadá
- Clasificación WDF España
- Clasificación WDF Estados Unidos
- Clasificación WDF Francia\*
- Clasificación WDF Italia
- Clasificación WDF Reino Unido\*\*
- Clasificación WDF Rusia
- Clasificación WDF Polonia
- Clasificación WDF México
- Clasificación WDF Región «Nórdica»\*\*\*
- Clasificación WDF Región «Benelux»\*\*\*\*
- Clasificación WDF Región «América»\*\*\*\*\*
- Clasificación WDF Región «Asia / Oriente Medio / África / Oceanía» \*\*\*\*\*
- Clasificación WDF Región «Europa»\*\*\*\*\*

\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Francia a aquellos Participantes nacionales de la Francia metropolitana y DROM, POM, COM, TOM (por sus siglas, Departamentos y Regiones de Ultramar, Países de Ultramar, Colectividades de Ultramar y Territorios de Ultramar).

\*\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Reino Unido a aquellos Participantes nacionales de los siguientes países: Inglaterra, Anguila, Bermudas, Escocia, Guernesey, Montserrat, islas Caimán, Islas Turcas y Caicos, Islas Vírgenes Británicas, Irlanda del Norte, Jersey, País de Gales.

\*\*\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Región «Nórdica» a aquellos Participantes nacionales de los siguientes países: Noruega, Finlandia, Suecia y Dinamarca.

\*\*\*\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Región «Benelux» a aquellos Participantes nacionales de los siguientes países: Bélgica, Luxemburgo y Países Bajos.

\*\*\*\*\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Región «América» a aquellos Participantes nacionales de los siguientes países: Antigua y Barbuda, Argentina, Bahamas, Barbados, Belice, Bolivia, Chile, Colombia, Costa Rica, Dominica, Ecuador, Granada, Guatemala, Haití, Honduras, Islas Vírgenes, Jamaica, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, República Dominicana, República del Salvador, San Cristóbal y Nieves, Santa Lucía, Surinam, San Vicente y las Granadinas, Trinidad y Tobago, Uruguay, Venezuela.

Los Participantes procedentes de los siguientes países: Brasil, Estados Unidos, Canadá, México, Argentina y Chile quedarán excluidos de la Clasificación WDF Región «América» y únicamente podrán participar en la Competición a través de la Clasificación WDF correspondiente a cada uno de esos países.

\*\*\*\*\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Región «Asia / Oriente Medio / África / Oceanía» a aquellos Participantes nacionales de los siguientes países: Sudáfrica, Angola, Arabia Saudita, Azerbaiyán, Bahréin, Bielorrusia, Botsuana, China, Corea del Sur, Yibuti, Egipto, Emiratos Árabes Unidos, Eritrea, Georgia, Ghana, Guinea, Hong Kong, India, Indonesia, Japón, Jordania, Kazajistán, Kuwait, Lesoto, Macao, Malasia, Mali, Mauritania, Moldavia, Mozambique, Namibia, Níger, Nigeria, Nueva Zelanda, Omán, Filipinas, Catar, Singapur, Somalia, Sudán, Siria, Suazilandia, Taiwán, Chad, Tailandia, Turquía, Zambia, Zimbabue.

Los Participantes procedentes de Rusia y Australia quedarán excluidos de la Clasificación WDF Región «Asia / Oriente Medio / África / Oceanía» y únicamente podrán participar en la Competición a través de la Clasificación WDF correspondiente a cada uno de esos países.

\*\*\*\*\*Se considerarán pertenecientes a la Clasificación WDF Región «Europa» a aquellos Participantes nacionales de los siguientes países: Albania, Andorra, Antillas Neerlandesas, Aruba, Austria, Bosnia y Herzegovina, Bulgaria, Chipre, Croacia, Estonia, Grecia, Hungría, Irlanda, Islandia, Letonia, Liechtenstein, Lituania, Macedonia, Malta, Mónaco, Montenegro, Polonia, Portugal, República Checa, Rumanía, San Marino, Serbia, Eslovaquia, Eslovenia, Suiza, Vaticano.

Los Participantes procedentes de los siguientes países: Francia, Reino Unido (tal y como se definen anteriormente), Alemania, España e Italia quedarán excluidos de la Clasificación WDF Región «Europa» y únicamente podrán participar en la Competición a través de la Clasificación WDF correspondiente a cada uno de esos países.

Los Participantes procedentes de los siguientes países: Bélgica, Luxemburgo y Países Bajos. Únicamente podrán participar en la Competición a través de la Clasificación WDF Región «Benelux».

Los Participantes procedentes de los siguientes países: Noruega, Finlandia, Suecia y Dinamarca únicamente podrán participar en la Competición a través de la Clasificación WDF Región «Nórdica».

Quedarán excluidos directamente de las Clasificaciones aquellos Participantes procedentes de cualquier país no incluido en la lista de las Clasificaciones WDF tal y como se han definido anteriormente.

### **3.1.1. Duración**

Las selecciones tendrán lugar en línea, a través del modo en línea "World Dance Floor" del juego Just Dance 2017 del 16 de julio de 2017 al 3 de septiembre de 2017, ambos incluidos.

### **3.1.2 Condiciones de participación**

Condiciones sobre la edad: tener más de 18 años.

Sin embargo, existe la posibilidad de que personas de entre 13-18 años puedan participar con una autorización paterna (disponible en la web Just Dance World Cup 2018), y deberán estar acompañados en todas las fases offline.

Únicamente podrán considerarte aptos para participar en la Modalidad de selección «World Dance Floor» aquellos participantes que ostenten la nacionalidad en el que se lleva a cabo la Sección en cuestión (por ejemplo, únicamente las personas de nacionalidad alemana podrán participar en las Selecciones de la Modalidad «World Dance Floor» que tendrá lugar en Alemania).

En el caso de que un Participante figurara en una Clasificación WDF sin cumplir las condiciones de nacionalidad o de admisión, el Organizador y el patrocinador se reservarán el derecho de trasladar a dicho Participante a la clasificación en la que debería competir.

La participación en el modo «World Dance Floor» estará abierta a cualquier persona con acceso al videojuego «Just Dance 2017», sin obligación de compra, titular de una cuenta personal Ubisoft® y de una conexión a internet de alta velocidad. Los Participantes deberán estar conectados a su cuenta personal Ubisoft® para participar en el modo «World Dance Floor».

### 3.1.3 Desarrollo de la modalidad «World Dance Floor»

La modalidad «World Dance Floor» se llevará a cabo en las plataformas Sony PS4™ - PlayStation®4, Microsoft Xbox One™ y Nintendo Wii U™ (en adelante, «las Plataformas»).

La modalidad «World Dance Floor» tendrá lugar en siete (7) convocatorias de treinta (30) minutos cada una.

Las convocatorias se repartirán del siguiente modo:

#### **FECHA Y HORARIO DE REFERENCIA EN AMÉRICA - SF TIME (PACIFIC TIME ZONE UTC-8)**

- Sesión 1 - Domingo, 16 de julio de 2017, de 16:00 h a 17:00 h
- Sesión 2 - Domingo, 23 de julio de 2017, de 16:00 h a 17:00 h
- Sesión 3 - Domingo, 30 de julio de 2017, de 16:00 h a 17:00 h
- Sesión 4 - Domingo, 6 de agosto de 2017, de 16:00 h a 17:00 h
- Sesión 5 - Domingo, 20 de agosto de 2017, de 16:00 h a 17:00 h
- Sesión 6 - Domingo, 27 de agosto de 2017, de 16:00 h a 17:00 h
- Sesión 7 - Domingo, 3 de septiembre de 2017, de 16:00 h a 17:00 h

#### **FECHA Y HORARIO DE REFERENCIA EN ASIA / OCEANÍA - SYDNEY TIME (AUSTRALIAN EASTERN TIME ZONE UTC+10)**

- Sesión 1 - Domingo, 16 de julio de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 2 - Domingo, 30 de julio de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 3 - Domingo, 20 de agosto de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 4 - Domingo, 3 de septiembre de 2017, de 18:00 h a 19:00 h

#### **FECHA Y HORARIO DE REFERENCIA EN EUROPA – PARIS TIME (CENTRAL EUROPEAN TIME ZONE UTC+1)**

- Sesión 1 - Domingo, 16 de julio de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 2 - Domingo, 23 de julio de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 3 - Domingo, 30 de julio de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 4 - Domingo, 6 de agosto de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 5 - Domingo, 20 de agosto de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 6 - Domingo, 27 de agosto de 2017, de 18:00 h a 19:00 h
- Sesión 7 - Domingo, 3 de septiembre de 2017, de 18:00 h a 19:00 h

Una vez finalizadas las Sesiones, únicamente se contabilizará el mejor resultado del Participante. Por lo tanto, si durante una Sesión, el Participante realizara una puntuación menos elevada que durante su Sesión anterior, únicamente se tendrá en cuenta la puntuación más elevada.

Los Participantes estarán autorizados a participar en todas las Sesiones de «World Dance Floor».

Los Participantes deberán enfrentarse a las ocho (8) canciones siguientes (en adelante, las «Canciones»):

1. Bailar - Deorro ft. Elvis Crespo
2. Single Ladies – Beyonce
3. Don't Stop Me Now – Queen
4. Sorry - Justin Bieber (Alternate)
5. Don't Wanna Know - Maroon 5 ft. Kendrick Lamar
6. Hips don't lie - Shakira ft. Wyclef Jean
7. Cake by the Ocean – DNCE
8. Scream & Shout - will.i.am ft. Britney Spears (Alternate)

### 3.1.4 Cálculo de las puntuaciones de la modalidad «World Dance Floor»

Una vez finalizada una Sesión, dentro de cada Clasificación WDF indicada en el artículo 3.1, los Participantes se enfrentarán entre ellos, incluyendo todas las Plataformas, con ocho (8) Canciones.

Al término de cada Canción, el Participante obtendrá una puntuación en función de su rendimiento.

Al término de cada Sesión, la puntuación de las ocho (8) Canciones se sumará para formar el total de los puntos del Participante. Este total será comparado con el total de los puntos realizados por todos los Participantes de la misma Plataforma durante esta convocatoria, y posteriormente será ponderado en función del número de Participantes de esta Plataforma y será sometido a un algoritmo para establecer las diferentes Clasificaciones WDF definitivas; este algoritmo tiene la finalidad de equilibrar las puntuaciones entre las Diferentes Plataformas en función de las diferencias técnicas existentes entre ellas y relativas a la contabilidad de las puntuaciones, para que de este modo la Competición sea equitativa para todos los Participantes con independencia de la Plataforma en la que compitan.

Cada semana se actualizarán las Clasificaciones WDF para tener en cuenta únicamente la mejor Sesión realizada por el Participante de entre todas las Sesiones en las que haya participado. Los resultados estarán disponibles en la página web de [JustDanceWorldCup.com](http://JustDanceWorldCup.com), entre **24 h y 72 h** después de la Sesión.

### 3.1.5 Participantes cualificados

Para la Clasificación WDF Región «AMÉRICA»: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF Región «América» será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF Región «ASIA / OCEANÍA / ÁFRICA»: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF Región «ASIA / OCEANÍA / ÁFRICA» será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF Región «EUROPA»: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF Región «EUROPA» será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF Región «BENELUX»: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF Región «BENELUX» será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF Región «NÓRDICA»: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF Región «NÓRDICA» será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF POLONIA: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF POLONIA será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF AUSTRALIA: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad «World Dance Floor», el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF AUSTRALIA será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF CANADÁ: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad “World Dance Floor”, el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF CANADÁ será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF MÉXICO – CHILE - ARGENTINA: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad “World Dance Floor”, el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF MÉXICO – CHILE - ARGENTINA será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF ESTADOS UNIDOS: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad “World Dance Floor”, el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF ESTADOS UNIDOS será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

Para la Clasificación WDF BRASIL: una vez finalizadas las Sesiones en la modalidad “World Dance Floor”, el Participante que haya obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF BRASIL será calificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial.

En caso de igualdad de puntuación entre al menos dos Participantes en una misma Clasificación “World Dance Floor”, los Participantes serán sometidos a un desempate que se basará en los siguientes criterios:

1. la Sesión de mayor antigüedad en la que haya obtenido sus Puntos definitivos en la Clasificación WDF
2. el mayor número de Puntos obtenidos durante la segunda mejor Sesión
3. el mayor número de Puntos obtenidos durante la tercera mejor Sesión

Si los Participantes siguieran estando empatados, se procederá a un sorteo realizado por el Organizador para que los Participantes afectados puedan desempatar.

### **3.1.6 Casos específicos: Francia - España - Alemania - Italia - Reino Unido - Rusia**

Para estos seis (6) territorios, existen dos tipos de modalidades para intentar clasificarse para la Final Mundial:

- la Modalidad de Selección «World Dance Floor - Online Qualifications» y
- la Modalidad de Selección «Offline Qualifications».

Para cada uno de estos seis (6) territorios, una vez finalizadas las Sesiones sobre la modalidad “World Dance Floor”, los cuatro (4) Participantes que hayan obtenido el mayor número de puntos en la Clasificación WDF correspondiente a su nacionalidad quedarán clasificados y seleccionados para la Final Nacional (y no para la Final Mundial – Ver artículo 3.3) de cada uno de estos seis (6) países que es una Modalidad de Selección para la Final Mundial.

En caso de igualdad de puntuación entre al menos dos Participantes en una misma Clasificación “World Dance Floor”, los Participantes serán sometidos a un desempate que se basará en los siguientes criterios:

1. la Sesión de mayor antigüedad en la que haya obtenido sus Puntos definitivos en la Clasificación WDF
2. el mayor número de Puntos obtenidos durante la segunda mejor Sesión
3. el mayor número de Puntos obtenidos durante la tercera mejor Sesión

Si los Participantes siguieran estando empatados, se procederá a un sorteo realizado por el Organizador para que los Participantes afectados puedan desempatar.

El Organizador del Torneo y la producción se reservarán el derecho de seleccionar y repescar al participante clasificado en el siguiente puesto en la Clasificación cuando el participante clasificado inicialmente no responda a las condiciones de inscripción de la Final Nacional (disponibilidad el día de la inscripción, consentimiento de derechos de imagen, código de conducta, etc.). Esta cláusula se volverá a aplicar al siguiente candidato en la clasificación hasta que los cuatro (4) clasificados hayan quedado seleccionados y validados por el organizador y la producción.

### **3.2 La modalidad de Selección «Offline Qualifications» (Francia - España - Alemania - Italia - Reino Unido - Rusia)**

### 3.2.1 Duración

La Modalidad de Selección «Offline Qualifications» tendrá lugar:

- un sábado del mes de septiembre de 2017 en Francia, Italia, Reino Unido, Alemania y España; (los Participantes deberán consultar la página web JustDanceWorldCup.com con regularidad para estar informados)
- los días 29 y 30 de septiembre de 2017, durante el evento «Igromir» en Moscú, para Rusia.

El lugar será confirmado en las próximas semanas. Los Participantes deberán consultar la página web de la Just Dance World Cup y el Reglamento con regularidad para mantenerse informados.

### 3.2.2 Condiciones de participación

Únicamente podrán participar en las «Offline Qualifications – Event» aquellas personas que respondan a los siguientes criterios de admisión:

- tener más de 18 años en la fecha de celebración del evento;
- A título excepcional, cualquier menor de edad, mayor de 13 años en la fecha del evento, siempre que esté acompañado, dirigido y se encuentre bajo la responsabilidad exclusiva de un tutor legal titular de la autoridad paterna y mayor de 21 años que se haya comprometido por escrito bajo su responsabilidad.

El Participante estará obligado a adecuarse a las normas y modalidades previstas por el administrador in situ de la Modalidad «Offline Qualifications» correspondiente, las cuales prevalecerán sobre el desarrollo tipo que se expone a continuación.

### 3.2.3 Desarrollo de las «Offline Qualifications»

A excepción de Rusia, la Modalidad «Offline Qualifications» se desarrollará en dos (2) etapas:

- Primera etapa:

Una fase de preselección realizada con la consola Xbox One.

Los Participantes realizarán una «Canción» en el juego Just Dance 2017 (impuesta de forma aleatoria de entre una selección de cuatro (4) «Canciones» realizada por el Productor) en dos franjas de 1h.

Al término de cada convocatoria, para cada «Canción», los dos (2) Participantes que hayan obtenido el mayor número de puntos con la «Canción» quedarán clasificados para la segunda etapa (en adelante, los «Clasificados»).

Los Participantes de las competiciones anteriores Just Dance World Cup (en adelante, los «Wildcard») quedarán clasificados directamente para la segunda etapa.

- Segunda etapa:

Se formará un Jurado para la segunda etapa, la información relativa a dicho Jurado estará disponible próximamente en la web Just Dance World Cup 2018.

El Organizador se reservará el derecho de modificar la composición del Jurado hasta el día anterior a las fechas indicadas en el artículo 3.2.1 a su discreción exclusiva.

Los Clasificados en la Primera etapa y los Wildcard pasarán ante el Jurado, el cual juzgará su rendimiento únicamente en base a los siguientes criterios:

- la calidad y el sentido artístico
- la composición y el respeto de la coreografía
- el aspecto creativo
- el carácter original

La elección de la «Canción» para la prueba del Jurado será libre para cada Participante.

Respecto a Rusia, las reglas de las «Offline Qualifications» serán comunicadas a los Participantes con anterioridad a su celebración. Para mantenerse informados, los participantes deberán consultar con regularidad la página web de la Just Dance World Cup y el Reglamento, así como cualquier otro documento puesto a su disposición por el Organizador.

### 3.2.4 Participantes cualificados



Para cada uno de los siguientes países: Francia – España – Alemania – Italia – Reino Unido: una vez finalizada la jornada, el Jurado escogerá a aquellos Participantes que hayan realizado las mejores actuaciones (teniendo en cuenta los criterios del artículo 3.2.3). A continuación, en un plazo de cuarenta y ocho (48) horas, el Tribunal escogerá de entre a estos Participantes elegidos a los cuatro (4) mejores. Estos quedarán clasificados para la Final Nacional.

El Tribunal se reservará el derecho de clasificar a más de cuatro (4) Participantes, en cuyo caso, se llevará a cabo una nueva etapa de la Modalidad «Offline Qualifications» en las veinticuatro (24) horas siguientes para poder elegir a un total de cuatro (4) Participantes clasificados para la Final Nacional.

Excepción para Francia (ver más adelante el artículo 3.2.5): Una vez finalizada la jornada, el Jurado elegirá a tres (3) Participantes y no cuatro (4), clasificados para la Final Nacional.

Respecto a Rusia: una vez finalizadas las jornadas del 29 y 30 de septiembre, los clasificados serán elegidos para la Final Nacional. Las reglas de selección más precisas de estas clasificaciones serán comunicadas a los Participantes con anterioridad a este evento. Para mantenerse informados, los Participantes deberán consultar con regularidad la página web de la Just Dance World Cup y el Reglamento, así como cualquier otro documento puesto a su disposición por el Organizador.

### **3.2.5 Francia - Qualification Offline Paris Games Week**

#### **3.2.5.1 Duración**

El cuarto y último puesto de clasificación Offline para la Final Nacional para Francia se obtendrá durante la Paris Games Week 2017 que se celebrará en París, Puerta de Versalles, entre los días 1 y 5 de noviembre de 2017.

#### **3.2.5.2 Condiciones de participación**

La participación en la Paris Games Week 2017 («PGW») quedará sujeta a la aceptación plena y completa por parte de los Participantes de los reglamentos que le son específicos. Únicamente podrán participar en la PGW aquellos Participantes que sean de nacionalidad francesa.

El Participante estará obligado a informarse y a respetar las reglas de la PGW.

#### **3.2.5.3 Desarrollo**

El Participante estará obligado a adecuarse a las normas y modalidades previstas por el administrador de la PWG, las cuales prevalecerán sobre el desarrollo tipo que se expone a continuación.

La Modalidad «PGW» tendrá lugar en el videojuego «Just Dance 2018».

El ganador de la Modalidad «PGW» será clasificado y será el último seleccionado para participar en la Final Nacional francesa.

## **3.3 Finales Nacionales**

### **3.3.1 Fechas y lugares**

Las Finales Nacionales se celebrarán:

- para los siguientes cinco (5) países: Francia, Reino Unido, España, Alemania e Italia: durante el último semestre de 2017 (el lugar será confirmado en las próximas semanas. Los Participantes deberán consultar la página web de la Just Dance World Cup y el Reglamento con regularidad para mantenerse informados);
- para Rusia: el 1 de octubre de 2017 en Moscú, durante el evento «Igorimir».

### **3.3.2 Condiciones de participación**

La participación en las Finales Nacionales quedará sujeta a la aceptación plena y completa por parte de los Participantes de los reglamentos que le son específicos. Únicamente podrán considerarse aptos para participar en una Final Nacional aquellos Participantes que ostenten la nacionalidad en el que se lleva a cabo la Final Nacional en cuestión (por ejemplo, únicamente las personas de nacionalidad

alemana podrán participar en las Selecciones del evento «Final Nacional» que tendrá lugar en Alemania).

Las condiciones de participación podrán variar de una Final Nacional a otra. El Participante estará obligado a informarse y a respetar las reglas de la Final Nacional en la que participe. La participación en la Final Nacional es gratuita.

Salvo excepción acordada a elección exclusiva del Organizador, únicamente podrán participar en una Final Nacional aquellos Participantes seleccionados que respondan a los siguientes criterios:

- que a 16 de julio de 2017 hayan cumplido la mayoría de edad legal, conforme a la legislación aplicable en los países de los que ostente su nacionalidad.
- A título excepcional, cualquier menor de edad mayor de 13 años a 16 de julio de 2017, siempre que
  - esté acompañado, dirigido y se encuentre bajo la responsabilidad exclusiva de un tutor legal titular de la autoridad paterna y mayor de 21 años que se haya comprometido por escrito bajo su responsabilidad,
  - que dicho tutor legal se haga cargo del conjunto de los gastos necesarios para el acompañamiento y la asistencia del seleccionado menor de edad (como los gastos de viaje y alojamiento).
- Haber confirmado al Organizador, por escrito, su participación en una Final Nacional;
  - antes del 23 de septiembre de 2017 para los Participantes clasificados a través de la modalidad «World Dance Floor»;
  - En los 15 días siguientes a la fecha de clasificación para los Participantes clasificados a través de la Modalidad Offline Qualifications;
  - El mismo día de su clasificación para el Participante clasificado a través de la Modalidad Francia - Qualification Offline Paris Games Week.
- Los Participantes clasificados pero no admitidos en una Final Nacional quedarán descalificados automáticamente de la Competición y el Organizador se reservará el derecho, a su elección exclusiva, de sustituir al participante no clasificado por cualquier otro Participante de su elección basándose en los rendimientos realizados.

Los Participantes admitidos estarán autorizados a participar en una Final Nacional (en adelante, los «Finalistas Nacionales»).

El Organizador y el Patrocinador se reservarán el derecho de solicitar a cualquier Participante que proporcione un justificante para comprobar que puede participar en el Torneo. De no presentar el justificante que certifique el carácter admisible del Participante en un plazo de diez (10) días, el Organizador se reservará el derecho de descalificar a dicho Participante del Torneo.

### 3.3.3 Desarrollo de las Finales Nacionales

Respecto a las Finales Nacionales en Francia, España, Italia, Alemania y Reino Unido:

Formato: Árbol de torneo a ocho (8) jugadores, eliminación directa.

Los cuatro (4) Finalistas Nacionales procedentes de la Modalidad de Selección «World Dance Floor» se enfrentarán respectivamente a los cuatro (4) Finalistas Nacionales procedentes de la Modalidad Offline Qualifications (en adelante, los «Matches»).

Los parámetros del juego utilizados durante un Match (tal y como se define más adelante) serán los siguientes:

- DanceParty: Rival
- Autodance: OFF
- Lyrics: OFF
- Picto: OFF
- Tutorials: OFF

Un «Match» está constituido por una o varias vueltas en las que dos (2) Finalistas Nacionales se enfrentarán a la misma «Canción» elegida por el Productor.

- El Finalista Nacional declarado ganador del juego tras la «Canción» obtendrá un (1) punto.

- El Finalista Nacional que haya obtenido el mejor resultado (criterios: la calidad y el sentido artístico, la composición y el respeto de la coreografía, el aspecto creativo, el carácter original) según el Jurado obtendrá un (1) punto.
- El Finalista Nacional que haya realizado la mejor actuación según el público (urnas de votación entre el público asistente para poder votar una vez finalizada la «Canción»), obtendrá un (1) punto.

El Finalista Nacional que consiga dos (2) puntos o más con una «Canción» será declarado ganador de esa vuelta.

Un Match puede estar formado por una (1) vuelta ganadora (en adelante, «BO1»), dos (2) vueltas (en adelante, «BO2»), o dos (2) vueltas ganadoras (en adelante, «BO3»).

Detalle de los Matches por vuelta en el árbol:

¼ de final: BO1

½ final: BO2. En caso de empate una vez realizadas 2 vueltas, entonces el Jurado deberá tomar una decisión para saber quién es el ganador («muerte súbita del Jurado»).

Final: Best Of 3

Respecto a la Final Nacional en Rusia: las reglas precisas del desarrollo y del formato de la Final Nacional serán comunicadas a los Participantes con anterioridad a la misma. Para mantenerse informados, los Participantes deberán consultar con regularidad la página web de la Just Dance World Cup y el Reglamento, así como cualquier otro documento puesto a su disposición por el Organizador.

### 3.3.4 Dotaciones de las Finales Nacionales

El ganador de cada Final Nacional será clasificado y Seleccionado para participar en la Final Mundial. En total, seis (6) Finalistas Nacionales (1 por país: Francia, Alemania, España, Italia, Reino Unido, Rusia) serán Seleccionados asimismo durante las diferentes Finales Nacionales para participar en la Final Mundial.

## 3.4 Ventajas y obligaciones de los Seleccionados

### 3.4.1 Dotaciones concedidas a los Seleccionados

Siempre dentro del respeto de las disposiciones del artículo 3.4.2, los diecisiete (17) Seleccionados deberán percibir las siguientes dotaciones:

1. El derecho a participar en la Final Mundial tendrá lugar durante el primer semestre de 2018, siempre que se respeten las condiciones de participación en la Final Mundial, tal y como se definen más adelante en el Reglamento
2. Un billete de avión de ida y vuelta, conforme a las modalidades definidas más adelante (salvo excepción)
3. El alojamiento en un hotel elegido por el Organizador a su elección exclusiva.

El Seleccionado será informado de que dichas dotaciones únicamente le serán concedidas siempre que respete las condiciones de participación y de admisibilidad de la Final Mundial.

### 3.4.2 Compromisos del Seleccionado

Los Seleccionados se comprometerán a participar en la Final Mundial presentándose en las fechas y horas indicadas por el Organizador, a respetar las reglas específicas y las condiciones generales de participación en la Final Mundial, a satisfacer las condiciones de admisión previstas para participar en la Final Mundial y a respetar el Código de Conducta del Torneo.

### 3.4.3 Cesión del Derecho de Imagen del Seleccionado

El Seleccionado será informado de que es susceptible de ser grabado, fotografiado, filmado, de forma individual o en grupo, durante el desarrollo de la Competición. El Seleccionado autorizará al Organizador, al Patrocinador y a sus filiales, a sus afiliados y colaboradores, a determinar, registrar,

modificar, adaptar, localizar, reproducir, en cualquier tipo de soporte, conocido o desconocido a día de hoy, principalmente en soporte digital, CD-Rom, DVD, Blu-Ray, edición en papel, electrónica, en cualquier sitio web, servicio en línea, en cualquier formato, en cualquier idioma, mediante cualquier procedimiento, conocido o desconocido a día de hoy, en todo el mundo, sin limitación de tiempo, para producir, editar, explotar y distribuir, los soportes de las obras o de los documentos en los que aparezca la imagen del Seleccionado, así como en cualquier otro soporte de comunicación.

## 4. Final Mundial

### 4.1 Fechas y lugares

La fecha y el lugar precisos serán indicados próximamente. La Final Mundial se celebrará en el primer semestre de 2018. Los Participantes deberán consultar la página web de la Just Dance World Cup y el Reglamento con regularidad para mantenerse informados.

### 4.2 Condiciones de participación

Salvo excepción acordada a elección exclusiva del Organizador, únicamente podrán participar en una Final Mundial aquellos Seleccionados que respondan a los siguientes criterios:

- que a 16 de julio de 2017 hayan cumplido la mayoría de edad legal, conforme a la legislación aplicable en los países de los que ostente su nacionalidad
- A título excepcional, cualquier menor de edad mayor de 13 años a 16 de julio de 2017, siempre que
  - esté acompañado, dirigido y se encuentre bajo la responsabilidad exclusiva de un tutor legal titular de la autoridad paterna y mayor de 21 años que se haya comprometido por escrito bajo su responsabilidad,
  - que dicho tutor legal se haga cargo del conjunto de los gastos necesarios para el acompañamiento y la asistencia del Seleccionado menor de edad (como los gastos de viaje y alojamiento).
- Haber confirmado al Organizador, por escrito, su participación en la Final Mundial antes del 30 de noviembre de 2017 para los Seleccionados de la modalidad "World Dance Floor", y en los 15 días siguientes a la fecha de clasificación mediante la Selección de la modalidad Final Nacional.

Los Seleccionados no admitidos en la Final Mundial quedarán descalificados automáticamente del Torneo y el Organizador se reservará el derecho, a su elección exclusiva, de sustituir al Seleccionado descalificado por cualquier otro Participante de su elección basándose en los rendimientos realizados.

Los Seleccionados admitidos estarán autorizados a participar en la Final Mundial (en adelante, los «Finalistas»).

El Organizador y el Patrocinador se reservarán el derecho de solicitar a cualquier Seleccionado que proporcione un justificante para comprobar que puede participar en el Torneo. De no presentar el justificante que certifique el carácter admisible del Participante en un plazo de diez (10) días, el Organizador se reservará el derecho de descalificar a dicho Participante del Torneo.

El Seleccionado estará obligado a adecuarse a las normas y modalidades previstas por el administrador del torneo in situ, las cuales prevalecerán sobre el desarrollo tipo que se expone a continuación.

### 4.3 Desarrollo de la Final Mundial

Esta última etapa de la Competición reunirá a los dieciocho (18) Finalistas que se enfrentarán en un Torneo en una única jornada.

Formato: Árbol del torneo de dieciocho (18) juradores (2 matchs de combate), doble eliminación (presencia de un Looser Bracket)

Los dieciocho (18) Finalistas se enfrentarán conforme a las reglas específicas (en adelante, los «Matches»).

Los parámetros del juego utilizados durante un Match serán los siguientes:

- DanceParty: Rival
- Autodance: OFF
- Lyrics: OFF
- Picto: OFF
- Tutorials: OFF

Un Match está constituido por una o varias vueltas en las que dos (2) Finalistas se enfrentarán a la misma «Canción» elegida por el Productor.

El Finalista declarado ganador del juego tras la «Canción» obtendrá un (1) punto.

El Finalista que haya obtenido el mejor resultado (criterios: la calidad y el sentido artístico, la composición y el respeto de la coreografía, el aspecto creativo, el carácter original) según el Jurado obtendrá dos (2) puntos.

El Finalista que consiga al menos dos (2) puntos o más con una «Canción» será declarado ganador de esa vuelta.

Un Match puede estar formado por una (1) vuelta ganadora (en adelante, «BO1»), dos (2) vueltas (en adelante, «BO2»), o dos (2) vueltas ganadoras (en adelante, «BO3»). Las modalidades más precisas del desarrollo de los Matches de la Final Mundial serán proporcionadas a los Finalistas con anterioridad a la misma.

El tribunal estará formado por distintos embajadores y personalidades del mundo artístico y del baile.

#### **4.4 Dotación de la Final Mundial**

El gran vencedor de la Final Mundial será invitado a ir a los estudios de Just Dance de París. Allí conocerá al equipo y tendrá ocasión de trabajar con el equipo de desarrolladores, los estilistas, los coreógrafos y los bailarines sobre un contenido especial exclusivo, creado especialmente por él para ser integrado en un juego de la franquicia Just Dance (en adelante, la «Dotación»).

Muy pronto habrá más información.

#### **5. Restricciones respecto al viaje de la Final Mundial**

El valor del billete de avión dependerá de la ciudad de salida del Finalista. Todos los documentos de viaje, billetes y alojamiento estarán sujetos a las condiciones de disponibilidad, a las limitaciones u otras restricciones ajenas a la voluntad del Organizador y del Patrocinador. El billete de avión entregado al Finalista será un billete de avión de ida y vuelta en clase turista con destino al lugar en el que se celebrará la Final Mundial, reservado en una compañía aérea que será elegida por el Organizador, con salida desde el aeropuerto internacional más cercano al lugar de residencia del Finalista. Los eventuales costes adicionales soportados por el Finalista correrán por su cuenta exclusiva.

El Organizador no sustituirá billetes perdidos, robados o modificados. Cualquier gasto no previsto por el Reglamento, como los gastos de taxi, transporte terrestre, bebida, comida, gastos de servicio, servicio de habitaciones, correrán por cuenta del Finalista.

En determinados casos, los Finalistas deberán obtener imperativamente un visado para entrar y desplazarse por el territorio francés. El Finalista será el único responsable de llevar a cabo, dentro de los plazos estipulados, las gestiones necesarias para la solicitud del visado. El Organizador hará cuanto esté en su mano para ayudar al Finalista a obtener su visado, principalmente haciéndole entrega de una carta de invitación en la que se indicará su selección para la Final Mundial. El Organizador no podrá ser considerado responsable de ningún rechazo procedente de las autoridades competentes respecto a la emisión del visado del Finalista extranjero. La imposibilidad de un Finalista para obtener su visado implicará automáticamente su descalificación y la anulación de su participación en el Torneo.

#### **6. Limitación de responsabilidades**

La responsabilidad del Organizador quedará estrictamente limitada a la entrega de la Dotación válidamente atribuida a los Finalistas.

Los servicios en línea que permiten participar en el Torneo se prestarán «tal cual», sin garantías de ningún tipo. Ni el Patrocinador ni el Organizador podrán garantizar que los servicios en línea sufran cualquier tipo de interrupción o que estarán libres de fallos, que las anomalías serán corregidas, que los servicios en línea no contienen ningún virus y no podrán ser considerados responsables en modo alguno por la interrupción parcial o definitiva de estos servicios.

Ni el Patrocinador ni el Organizador podrán ser considerados responsables por la imposibilidad de cualquier Participante, Finalista Nacional o Finalista de presentarse en la Modalidad de Selección o en la Final Mundial debido a cualquier causa imputable, directa o indirectamente, al Participante, Finalista Nacional o Finalista, como por ejemplo la pérdida de billetes de avión.

Durante toda la duración del torneo, los Participantes, Finalistas Nacionales y los Finalistas serán completamente responsables de su comportamiento, y ni el Organizador ni el Patrocinador podrán ser considerados responsables de cualquier daño directo o indirecto resultante de un comportamiento indebido imputable a un Participante, Finalista Nacional o a un Finalista.

Los daños sufridos por el Participante, Finalista Nacional o Finalista durante el Torneo no podrán ser considerados responsabilidad del Organizador ni del Patrocinador, salvo en caso de incumplimiento voluntario grave de cualquiera de las obligaciones en materia de seguridad o en caso de negligencia grave. Por negligencia grave se entenderá cualquier acción u omisión de adoptar o provocar las medidas que permitan, sin riesgo alguno, impedir un siniestro que presente cualquier tipo de peligro para la seguridad de las personas.

La responsabilidad del organizar estará limitada a los daños materiales directos, a excepción de cualquier daño indirecto o inmaterial, incluyendo principalmente la pérdida o los datos en las cuentas de los Participantes, Finalistas Nacionales o Finalista, la avería o el error informático, cualquier lucro cesante, pérdida de explotación, o cualquier otra pérdida de ingresos, de obtención de reconocimiento, renombre o imagen sufrida por el Participante, el Finalista Nacional o el Finalista.

Los Participantes, Finalistas Nacionales y Finalistas serán advertidos de los riesgos relacionados con la práctica intensiva del videojuego y, a este respecto, el Organizador y el Patrocinador declinarán cualquier responsabilidad en caso de que se constate cualquier daño directo o indirecto.

## 7. Fuerza Mayor

El Organizador y el Patrocinador se pondrán de acuerdo para reconocer como caso de fuerza mayor cualquier acontecimiento que responda a los criterios retenidos por la jurisprudencia de los tribunales franceses.

Los casos de fuerza mayor tendrán como consecuencia la suspensión, total o parcial, de la ejecución de las obligaciones previstas por el presente Reglamento. El Organizador, el Participante, el Finalista Nacional y el Finalista quedarán exentos de la ejecución de sus obligaciones recíprocas dentro del límite de sus impedimentos, y deberán hacer cuanto fuera posible para poder recuperar plenamente la ejecución de sus obligaciones recíprocas.

En caso de fuerza mayor, el Organizador se reservará el derecho de sustituir una o varias dotaciones por otras dotaciones por un valor al menos equivalente.

## 8. Código de Conducta

El Organizador animará a todos los Participantes del Torneo, Finalistas Nacionales y Finalistas a adoptar un comportamiento *fairplay*, respetuoso y honesto frente al resto de Participantes, Finalistas Nacionales y Finalistas, al Organizador, al Patrocinador y, de un modo más general, frente a cualquier persona que compita directa o indirectamente en el Torneo.

El presente Código de Conducta tiene por objeto establecer ciertas reglas de conducta y prohibir ciertas prácticas deshonestas que pudieran proporcionar cualquier ventaja indebida, no natural o no prevista.

La no conformidad del Código de Conducta podría implicar sanciones como la anulación de una actuación o la descalificación de un Participante, Finalista Nacional o Finalista del Torneo. El

Organizador y el Patrocinador se reservarán el derecho de perseguir a cualquier Participante, Finalista Nacional o Finalista que comprometa su responsabilidad civil o penal como consecuencia de un daño directo o indirecto que hubiera podido causar.

- El Participante, Finalista Nacional o Finalista se comprometerá principalmente a no falsear, acosar, amenazar, molestar, intimidar, corromper y, de un modo más general, a no adoptar ningún comportamiento perjudicial frente al resto de personas. Estas restricciones incluirán la publicación de comentarios injuriosos, ofensivos o abusivos. Cualquier forma de discriminación basada en la raza, la orientación sexual o la religión no será tolerada en modo alguno durante el Torneo.
- El Participante será informado de que su participación en el Torneo estará limitada a una única participación por Modalidad. Queda especialmente prohibido crear varias cuentas Ubisoft® para participar en el Torneo.
- El Participante se comprometerá a no recurrir al «aliasing». El «aliasing» se define aquí como el hecho de que un Participante haga que un tercero juegue un match en su nombre y representación, principalmente prestando su cuenta Ubisoft® a terceros.
- El Participante, Finalista Nacional o Finalista se comprometerá a respetar la ley y la reglamentación local, nacional o internacional en vigor.
- El Participante, Finalista Nacional o Finalista se comprometerá a informar, lo antes posible, al Organizador de cualquier *bug*, fallo o de cualquier uso de softwares terceros que permitan obtener cualquier ventaja indebida. Cualquier explotación de un *bug* que proporcione una ventaja indebida y cualquier comunicación pública que haga mención a dicho *bug* quedarán estrictamente prohibidas.
- El Participante se comprometerá a no crear identidades falsas ni a usurpar la identidad de terceros con el objeto de proporcionarse oportunidades adicionales. Está completamente prohibido utilizar la cuenta Ubisoft® de otro Participante.
- El Participante se comprometerá a no acceder ni mantenerse, de forma fraudulenta, en la totalidad o parte de los sistemas de tratamiento automatizado de datos.
- El Participante se comprometerá a no comunicar públicamente los datos de carácter personal (nombre, dirección, número de teléfono, etc.) de otros Participantes por ningún medio.

## 9. Sanciones

El Organizador se reservará el derecho de anular de pleno derecho la actuación de un Participante, Finalista Nacional o Finalista en caso de incumplimiento del Reglamento. La anulación de cualquier actuación tendrá carácter definitivo.

En caso de descalificación de un Finalista, el Organizador se reservará el derecho de sustituir a dicho Finalista por el Participante de su elección basándose en las actualizaciones realizadas.

## 10. Copyright

© 2016 UBISOFT ENTERTAINMENT. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. JUST DANCE, UBISOFT Y EL LOGO DE UBISOFT SON MARCAS REGISTRADAS DE UBISOFT ENTERTAINMENT EN EE. UU. Y EN EL RESTO DE PAÍSES.

EL RESTO DE MARCAS PERTENECEN A SU PROPIETARIO RESPECTIVO.

LOS LOGOTIPOS, MARCAS, GRAFISMOS, ANIMACIONES Y TEXTOS RECOGIDOS EN LA PÁGINA WEB JUSTDANCEWORLDDCUP.COM SON PROPIEDAD DE UBISOFT, Y NO PODRÁN SER REPRODUCIDOS, UTILIZADOS, REPRESENTADOS NI EXPLOTADOS EN MODO ALGUNO SIN LA AUTORIZACIÓN EXPRESA DE UBISOFT, SO PENA DE PERSECUCIONES PENALES.

## 11. Datos de carácter personal

La información de carácter personal solicitada a los Participantes, Finalistas Nacionales o Finalistas será utilizada por el Organizador para tener en cuenta su participación en el Torneo y atribuir las dotaciones a los Finalistas.

Durante toda la duración del Torneo, el Participante será informado de que tendrá que ser fotografiado, filmado, grabado, de forma individual o en grupo. El Participante cederá al Organizador y al

Patrocinador el derecho de determinar, reproducir, explotar y comunicar al público, total o parcialmente, los contenidos de las fotografías en las que aparezca el Participante en todo el mundo, sin limitación de tiempo, principalmente bajo la forma de edición electrónica, especialmente en DVD, CD-Rom, CD foto, eBook, llave USB, mediante teléfono móvil, red digital, página web o por cualquier otro soporte digital existente o futuro.

Conforme a la Ley «Informática y Libertades» del 6 de enero de 1978, modificada, el Participante es informado de que el Organizador y el Patrocinador están autorizados a explotar las fotografías y vídeos capturados y grabados durante los torneos.

El Participante es informado de que dispone de un derecho de acceso, modificación y supresión del tratamiento de sus datos personales. El Participante podrá ejercer este derecho.

## **12. Legislación aplicable**

El Reglamento estará sujeto a la legislación francesa, y cualquier acción o reclamación que se presente en el marco del Torneo deberán presentarse ante las jurisdicciones francesas.

Cuando cualquiera de las cláusulas del Reglamento fuera declarada nula o ilegal por una decisión judicial en firme, el resto de disposiciones del Reglamento seguirán siendo aplicables y efectivas.